

BUZZ AND CLICK



Objectifs

Déconstruire les processus de construction et de diffusion des « fake news ».

Principe

Jeu de cartes permettant de découvrir les mécanismes de la désinformation.

Public cible

Enfants, adolescents et jeunes adultes utilisateurs d'Internet.

Contexte

Dans le cadre de ses missions de prévention jeunesse, l'équipe du Transfo a inventé un jeu de cartes permettant de reproduire les mécanismes de construction et de diffusion des « fake news ».

Déroulement de l'action

Chaque joueur choisit de défendre une fausse information devant les autres participants. A chaque tour, les joueurs donnent un certain nombre de clicks aux auteurs des « fake news » qui leur ont paru les plus crédibles. Grâce à ces clicks, les joueurs achètent des cartes, qui sont autant d'outils leur permettant de renforcer la crédibilité de leurs propres « fake news » (carte « algorithmes », carte « photomontage », etc.). Le jeu permet ainsi de découvrir, par la dérision, les mécanismes et les outils de la construction et de la diffusion des rumeurs.

Résultats

Le temps de jeu étant très libre (5 minutes comme plusieurs heures) et très addictif, de nombreux jeunes y jouent régulièrement au Transfo sans que cela donne lieu à des temps d'animation spécifiques. Des animations sont parfois élaborées hors les murs (dans d'autres communes, dans l'espace public...).

Le jeu suscite beaucoup d'intérêt auprès des joueurs, des éducateurs et des animateurs qui demandent souvent s'il pourrait être commercialisé.

CARTE D'IDENTITÉ

Porteur du projet :
Le Transfo, Direction enfance jeunesse de
la Communauté d'agglomération Territoires
Vendômois

Date de création du jeu :
2017

Lieu / adresse de l'événement :
Le Transfo
Pôle Chartrain
140 Faubourg Chartrain
41100 Vendôme

Pour en savoir plus :

<https://fr-fr.facebook.com/le.transfo.a.vendome/>

Contact

Carine Vilcot
Animatrice informatrice jeunesse
Le Transfo
Communauté d'agglomération Territoires Vendômois
carine.vilcot-froidevaux@territoiresvendomois.fr
02.54.89.13.00.